

# Аспектно-ориентированное решение классических проблем

# Корень всего зла в программировании

# Корень всего зла в программировании



## Дублирование Кода

*"Duplication may be the root of all evil in software" - Robert C. Martin*

# Пример из жизни

```
public long doCredit (Payment payment) {  
    return bankService.transferMoney(payment);  
}
```

# Пример из жизни

```
public long doCredit (Payment payment) {  
    MoneyTransfer moneyTransfer = objectConverter.toMoneyTransfer(payment);  
    return bankService.transferMoney(moneyTransfer);  
}
```

# Пример из жизни

```
public long doCredit (Session session, Payment payment) {  
    logger.logRequest(session, payment);  
  
    MoneyTransfer moneyTransfer = objectConverter.toMoneyTransfer(payment);  
    long transferredMoney = 0;  
    try {  
        transferredMoney = bankService.transferMoney(moneyTransfer);  
    } catch (RuntimeException | Error ex) {  
        logger.logFault(session, transferredMoney, ex);  
        throw t;  
    }  
    logger.logReply(session, transferredMoney);  
    return transferredMoney;  
}
```

# Пример из жизни

```
public long doCredit (Session session, Payment payment) {  
    logger.logRequest(session, payment);  
    businessObjectValidator.validate(payment);  
    sessionService.validate(session);  
    sessionThresholdService.process(session);  
  
    MoneyTransfer moneyTransfer = objectConverter.toMoneyTransfer(payment);  
    long transferredMoney = 0;  
    try {  
        transferredMoney = bankService.transferMoney(moneyTransfer);  
    } catch (RuntimeException | Error ex) {  
        logger.logFault(session, transferredMoney, t);  
        throw t;  
    }  
    logger.logReply(session, transferredMoney);  
    return transferredMoney;  
}
```

# Пример из жизни

```
public long doCredit (Session session, Payment payment) {  
    logger.logRequest(session, payment);  
    businessObjectValidator.validate(payment);  
    sessionService.validate(session);  
    sessionThresholdService.process(session);  
  
    healthMonitoring.start(session, this);  
    MoneyTransfer moneyTransfer = objectConverter.toMoneyTransfer(payment);  
    long transferredMoney = 0;  
    try {  
        transferredMoney = bankService.transferMoney(moneyTransfer);  
    } catch (RuntimeException | Error ex) {  
        healChecking.stop(session, this, t); logger.logFault(session, transferredMoney, t);  
        throw t;  
    }  
    healthMonitoring.stop(session, this); logger.logReply(session, transferredMoney);  
    return transferredMoney;  
}
```

# Пример из жизни

```
public long doCredit (Session session, Payment payment) {
    logger.logRequest(session, payment);
    businessObjectValidator.validate(payment);
    sessionService.validate(session);
    sessionThresholdService.process(session);

    healthMonitoring.start(session, this);
    MoneyTransfer moneyTransfer = objectConverter.toMoneyTransfer(payment);
    long transferredMoney = 0;
    try {
        transferredMoney = bankService.transferMoney(moneyTransfer);
    } catch (RuntimeException | Error ex) {
        healChecking.stop(session, this, t); logger.logFault(session, transferredMoney, t);
        if (t instanceof ImportantException) {
            notificationService.notify(session, t);
        }
        throw t;
    }
    healthMonitoring.stop(session, this); logger.logReply(session, transferredMoney);
    return transferredMoney;
}
```

# Пример из жизни

```
public long doCredit (Session session, Payment payment) {  
    logger.logRequest(session, payment);  
    businessObjectValidator.validate(payment);  
    sessionService.validate(session);  
    sessionThresholdService.process(session);  
  
    healthMonitoring.start(session, this);  
    MoneyTransfer moneyTransfer = objectConverter.toMoneyTransfer(payment);  
    long transferredMoney = 0;  
    try {  
        transferredMoney = bankService.transferMoney(moneyTransfer);  
    } catch (RuntimeException | Error ex) {  
        healChecking.stop(session, this, t); logger.logFault(session, transferredMoney, t);  
        if (t instanceof ImportantException) {  
            notificationService.notify(session, t);  
        }  
        throw t;  
    }  
    healthMonitoring.stop(session, this); logger.logReply(session, transferredMoney);  
    return transferredMoney;  
}
```

# Что же нам поможет?



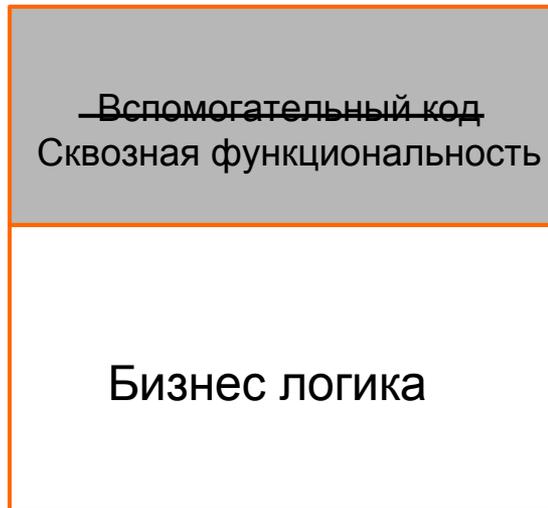
АОП

\* аспектно-ориентированное программирование

# Сквозная функциональность

- **Динамическая**  
изменяет поведение системы
  
- **Статическая**  
изменяет структуру классов

# Сквозная функциональность



- Проверка безопасности
- Преобразования данных
- Валидация данных
- Обработка исключений
- Транзакционность
- Логирование
- Мониторинг
- Синхронизация
- Кэширование
- Проверки уровня компиляции
- Изменение структуры классов

# Элементы АОП

- **Joinpoint** (точка соединения) - выполнение/вызов метода, конструктора, доступ к полям и т.д.
- **Pointcut** (срез) - набор точек соединения с дополнительными инструкциями
- **Advice** (совет) - код, который выполнится в точках соединения, подпадающих под срез
- **Aspect** (аспект) - комбинация совета, среза и точек соединения

# Элементы АОП

```
public aspect Example {  
    before(String name) :  
        call(public com.example.Service.* (String,..) && args(name,..)) {  
        // do smth  
    }  
}
```

Срез

Совет

```
@Aspect  
public class Example {  
    @Before("call(public com.example.Service.* (String,..) && args(name,..))")  
    public void process(String name) {  
        //do smth  
    }  
}
```

\* AspectJ синтаксис

# Реализации АОП

- Spring AOP
- AspectJ

# Реализации АОП

- Spring AOP
- AspectJ
- Nanning aspects
- Java Aspect Components (JAC)
- DemeterJ
- jBoss AOP
- AspectWerkz

# Spring AOP

- Использует стандартный AspectJ синтаксис
- Динамическое связывание (Jdk Dynamic или CgLib прокси)

# Spring AOP

- Использует стандартный AspectJ синтаксис
- Динамическое связывание (Jdk Dynamic или CgLib прокси)
- + Включается `<aop:aspectj-autoproxy/>`
- + Не требует дополнительных библиотек
- + Модули не обязаны зависеть от аспектов
- Только динамический crosscutting
- Только public методы
- CgLib не поддерживает final методы
- Нет полной поддержки всех типов срезов
- Немного уменьшает производительность

# AspectJ

LTW (load-time weaving)



CTW (compile-time weaving)



# AspectJ LTW

- Динамическое связывание при загрузке классов (LoadTimeWeaver)

# AspectJ LTW

- Динамическое связывание при загрузке классов (LoadTimeWeaver)
  - + Модули не обязаны зависеть от аспектов
  - + Внедрение аспектов в любые методы
  - + Поддержка всех динамических типов срезов
  - Требуется aop.xml с описанием всех аспектов
  - Требуется реализация LoadTimeWeaver (или java агент)
  - Увеличивает время загрузки классов

# AspectJ CTW

- Статическое связывание при компиляции классов
- Использует ајс компилятор

# AspectJ CTW

- Статическое связывание при компиляции классов
- Использует ајс компилятор
- + Поддержка динамической и статической сквозной функциональности
- + Внедрение аспектов в любые методы
- + Поддерживает изменения при пост-компиляции
- + Поддержка всех типов срезов
- Требуется `aspectj-maven-plugin`
- Увеличивает время компиляции
- Модули обязаны зависеть от аспектов

# В итоге

	Spring AOP	AspectJ LTW	AspectJ CTW
Связывание	Динамическое	Динамическое	Статическое
Сквозная функциональность	Динамическая	Динамическая	Динамическая и Статическая
Увеличивает время	Выполнения кода	Загрузки классов	Компиляции
Сложность внедрения в проект	Низкая	Высокая	Средняя
Объем решаемых задач	Небольшой	Средний	Большой

# Ресурсы

- AspectJ in Action

<http://www.manning.com/laddad2/>

- Spring AOP

<http://docs.spring.io/spring/docs/current/spring-framework-reference/html/aop.html>

- AOP example project

<https://github.com/m91snik/AOP>

# Вопросы ?

